

三軍聯合行動 數值互化解碼戰

遊戲概述

最高指揮中心收到了一連串的加密情報！密碼在海、陸、空三軍的通訊頻道中不斷切換。

身為聯合特遣部隊的指揮官，你必須精準掌握「數值互化轉換」的技巧，成功將上一軍種的密碼解譯，並傳遞給下一個軍種。最先將手中的密碼全部解開並清空手牌的指揮官，將贏得這場戰役的最高榮耀！

遊戲配件



三軍密碼卡 126 張

戰術道具卡 34 張



三軍密碼卡

密碼卡分為三種軍種，白色海軍密碼（小數）、綠色陸軍密碼（分數）以及藍色空軍密碼（百分數）。



遊戲說明

遊戲說明

戰術道具卡

道具卡分為五個類別，能協助你在遊戲之中解碼得更順暢，讓對方陷入高難 8 度的數值互化。

	休息一下 下一位玩家強制跳過一回合。		統帥指令 打出此卡可要求下一位玩家打出指定的屬性牌。		火箭協助 打出此卡可代替任何數值與顏色的密碼卡。
	加強訓練【+4】 讓下一位玩家從補給區額外抽取 4 張密碼卡。		軍事情報 指定任意一位玩家隨機盲抽並交換 1 張密碼卡。		加強訓練【+2】 讓下一位玩家從補給區額外抽取 2 張密碼卡。

*一個回合最多打出 3 張三軍密碼卡（戰術道具卡除外）

遊戲準備

*遊戲前請先把所有的「密碼卡」分別均勻洗牌

- 1 將 160 張的密碼卡放置中間位置為「補給區」
- 2 每位玩家在補給區取 8 張密碼卡
- 3 在「補給區」取 1 張密碼卡放在中間位置

注：密碼卡**必須是三軍密碼卡**，不可是戰術道具卡。



遊戲基本玩法

開始時，由最小百分數數值密碼卡的玩家開始出牌，然後玩家按順時針方向進行出牌。

1) 出牌一張：找相同、湊成 1

玩家需按開始的密碼卡軍種數值或顏色進行出牌，然後打出手中其中一張「**數值相等、但軍種不同**」或「**相加數值為 1、但軍種不同**」的密碼卡組合，然後輪到下一位玩家進行接龍：



錯誤出牌

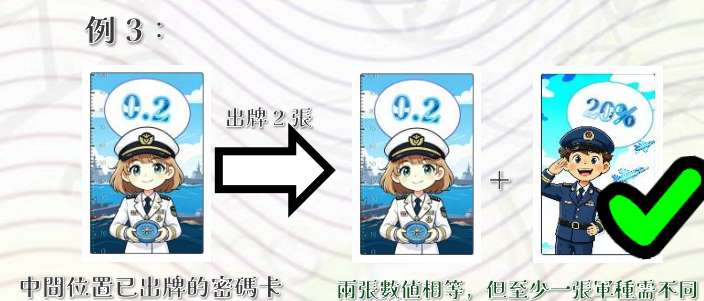


遊戲基本玩法

2) 出牌兩張：打相同、兩張湊成 1

當你出兩張牌的時候，可以不需要按對上一位玩家出牌的數值出牌，

打出「**兩張數值相等、但至少一張軍種不同**」或「**兩張相加數值為 1、但至少一張軍種不同**」的密碼卡組合，然後選出其中一個軍種數值給下一位玩家進行接龍：



成功出牌後，你可要求下一位玩家按哪一種軍種來接龍及出牌！



遊戲基本玩法

2) 出牌兩張：打相同、兩張湊成 1

錯誤出牌

例 1：



雖數值相等，但不符合至少一張軍種不同軍種

例 2：



雖數值相加為 1，但不符合至少一張軍種不同軍種

例 3：



雖數值相等，但不符合至少一張軍種不同軍種

例 4：



雖數值相加為 1，但不符合至少一張軍種不同軍種

3) 出牌三張：三軍聯合行動

如果你手中剛好擁有「三張數值完全相同」或「三張數值數值相加為 1」、
且涵蓋海陸空三軍的密碼卡。

A) 你可以在回合結束前從手牌中棄掉一張密碼卡及放回「補給區」。

或

B) 你可要求全部玩家在「補給區」多抽 1 張密碼卡。



3) 出牌三張：三軍聯合行動

例 1：



例 2：



錯誤出牌

例 1：



例 2：



例 3：



遊戲基本玩法

4) 密碼補給

如果你手上沒有任何數值卡能對接上一位玩家的數值卡或沒有道具卡可以使用，你必須從補給區額外抽 2 張牌，並結束你的回合。

5) 戰術道具卡

道具卡每個回合最多可使用一次，該回合可選擇繼續打出數值卡或不打出數值卡。

終局與勝利條件

A) 最先將手中所有密碼卡與道具卡出完，成功清空手牌的指揮官，就是本場解碼戰的最終勝利者！

或

B) 當「補給區」的牌庫被抽完，遊戲立刻強制結束，所有玩家立刻攤開手牌清點。手上剩餘卡牌數量最少的玩家，就是勝利者！

數值互化對照表

小數	分數	百分數
0.05	1/20	5%
0.1	1/10	10%
0.2	1/5	20%
0.25	1/4	25%
0.33	33/100	33%
0.4	2/5	40%
0.5	1/2	50%
0.6	3/5	60%
0.75	3/4	75%
0.8	4/5	80%
1.0	1	100%

其他遊戲玩法

玩家自行從牌庫中挑選 10 到 15 組等值的密碼（例如挑出 0.2 與 20%、1/2 與 0.5 等共 20-30 張牌），將它們面朝下洗勻，整齊排列在桌面上。

每次行動只能翻開任意兩張牌。如果兩張牌數值相等，代表情報比對成功，玩家將這兩張牌收走作為得分。如果數值不相等，看清楚後必須將牌重新蓋回去，並記住它們的位置。玩家輪流翻牌，最後結算誰獲得的情報卡最多。

類別：數學桌遊系列

適合年齡：10 歲或以上

玩家人數：2 至 6 人

遊戲時間：15 至 20 分鐘



筆架朋友網頁



三軍聯合行動之數值互化解碼戰

桌遊設計及開發者：程議毅

© 2026 筆架朋友遊玩技術 - 三軍聯合行動之數值互化解碼戰



筆架朋友遊玩技術

Bugger Friend Playing Techniques

STEM
Learning

<https://www.gomyeclass.info/bugger-friend>