數學魔法學院 Make Tens 魔法石先傳

遊戲概述



新一屆的數學魔法學院開學了，入學要求是學習綠色和紅色的數學魔法，善用數字魔法合成數字、學懂湊十和二十法，為日後的數學魔法升級。本次數學魔法學院委任<u>柏荃</u>學長陪同大家學習綠色和紅色魔法，一起與大家體驗魔法力量，成為魔法學院的優異生！

本桌遊透過紅綠色魔法進行湊十及湊二十的計算，利用魔法骰子、數字卡及功能卡牌進行遊戲，讓玩家能訓練湊十法及加法拆數技巧。在遊戲中，獲得最多數字卡及總分最高分的玩家就是奇幻數學魔法世界 Make Tens 學霸王呢！

遊戲配件

1-20 數字骰子 - 2 粒（紅色和綠色）

數字卡 - 80 張

功能卡 - 28 張







遊戲說明

1-20 數字骰子



綠色魔法骰子：當擲到綠色數字骰子時，以數字卡數字與骰子數字合成湊十或二十的數。

紅色魔法骰子：當擲到紅色數字骰子時，以數字卡數字加總成與骰子相等的數字。



數字卡

數字卡的數有 0-9，分別綠色與紅色的數字卡。

在遊戲中，按綠色或紅色骰子的計算法則來收集更多的數卡。



功能卡

在遊戲中連同數字卡打出不同的功能卡，協助你獲得更多的手牌及收集更多的數字卡。

	**萬能魔法石** 此卡可變成 0-9 之間的任何一個數字	 **十階躍升法** 打出此卡時，可以當作 10 的數字使用
	**星塵消散術** 打出此卡讓下一位玩家要棄手上其中一張手牌	
	**逆轉魔石術** 可選擇自己回合使用紅/綠魔法骰子及額外獲得 1 張手牌	 **鏡像雙生術** 數字卡連同此卡打出，該數字卡的數值會變成雙倍
	**單階幻變術** 打出此卡，可把其中一張數字卡數值 +1 或 -1	

＊ 一個回合打出的功能卡手牌數量不限！

遊戲準備

＊遊戲前請先把所有的 Make Tens 卡均勻洗牌

1. 把 Make Tens 手牌放置中間位置
2. 取出數字骰子
3. 向每位玩家派發 5 張 Make Tens 手牌







紅綠魔法骰子及出牌說明

！每個回答最多可出二張不限顏色的數字卡和不限打出功能卡的數量 ！

綠色魔法骰子是與湊十或湊二十法有關係的，以下是出牌的例子：

例 1）綠色的數字為「1」或「11」時：

可打出  或  或  或  或 

例 2）綠色的數字為「9」或「19」時：

可打出  或 



例 3）綠色的數字為「10」或「20」時：

可打出  或 

紅色魔法骰子是打出的數字卡的總和等於骰子數字的數值，

以下是出牌的例子：

例 1）紅色的數字為「1」時：



可打出  或 

例 2）紅色的數字為「9」時：

可打出  或  或  或  或 



例 3）綠色的數字為「19」或「20」時【需要使用功能卡協助】：

「19」：可打出  或  等其他組合

「20」：可打出  或  等其他組合

如何轉變魔法骰子顏色？



方法一：使用功能卡「逆轉魔石術」來把骰子顏色作交換。

方法二：使用「同色數魔法」來把骰子顏色作交換。

打出來的手牌是「兩張相同顏色的數字卡」並能符合魔法的骰子的規則，即可獲得一張額外的 MakeTens 手牌，然後輪到下一位玩家時必須使用剛打出相同色的魔法骰子。

例 1）綠色的數字為「8」時：

可打出  。

*下回合轉成綠色骰子 

例 2）綠色的數字為「8」時：

可打出  。

*下回合轉成紅色骰子 

遊戲基本玩法及規則

遊戲開始前，先把綠色和紅色魔法骰子同時一起擲，最大數值的骰子就是本回合需使用的骰子。(例：綠色骰子數字是 15，紅色骰子是 10，就使用綠色骰子先開始遊戲)

1) 開始時，先由年紀最小的玩家開始。

2) 當到自己的回答時，可從牌庫先抽一張 MakeTens 卡牌



3) 擲骰（ 綠色/紅色魔法骰子 ）





4) 按綠色魔法或紅色魔法的骰子數字來打出一或兩張

<u>不限顏色的數字卡</u>。

5) 如果該回合能成功打出數字牌及符合魔法的骰子的規則，就可以把已打出的牌放進自己的「存牌庫」作總結計分用，然後輪到下一位玩家。

6) 如果該回合未能成功打出數字牌及符合魔法骰子的規則，就跳過下一位玩家。

* 玩家手牌持有數不能多於 7 張，如果多於 7 張需棄掉手上多出的手牌。



<u>每個回答最多可出二張數字卡　！【不限打出功能卡的數量】！</u>

7) 當牌庫沒有卡時就可以結束遊戲，然後計算存牌庫的數卡，總分最高就是 Make Tens 學霸王。

遊特殊技能 紅綠太極法



當輪到你的回合時，如果打出來的手牌是「一張紅色數字卡」+「一張綠色數字卡」並能符合魔法的骰子的規則，可獲得一張額外的 MakeTens 手牌及<u>選擇是否想轉換綠色或紅色魔法骰子</u>。

遊戲擺設





其他遊戲玩法

玩法一	玩法二
這個玩法不需要使用魔法骰子，將不含「0」的數字卡（1-9）洗勻，在桌面上隨機覆蓋排列成 4x4 或 5x5 的矩陣。 1) 玩家輪流翻開兩張卡牌。 2) 如果兩張卡牌的數字加起來剛好等於 10（例如翻到 3 和 7），玩家就可以大喊「Make Tens！」，並將這兩張卡牌收進自己的戰利品庫。 3) 如果加起來不是 10，則將卡牌重新覆蓋在原位，換下一位玩家。	這個玩法不需要使用魔法骰子，將不含「0」的數字卡（1-9）洗勻，每位玩家平均分手牌。 1) 玩家，每次翻開自己最上面的一張牌，丟到桌面中央的「共鳴區」。 2) 大家必須緊盯著共鳴區最上面的兩張牌。如果這兩張牌的數字相加等於 10（例如前一個人丟了 2，下一個人丟出 9，然後下一個丟出 1），任何人都可以立刻伸手拍擊中央的牌堆，並大喊「Make Tens!」。 3) 最先拍到的玩家，可以贏走中央牌堆能湊十的卡牌作為戰利品。 只取 9 和 1，2 不能取！ 待下一個出 8 的時候就可以取！



類別：數學桌遊系列

適合年齡：6 歲或以上

玩家人數：2 至 5 人

遊戲時間：15 至 20 分鐘

筆架朋友網頁

數學魔法學院魔法石光傳之 Make Tens

桌遊設計及開發者：程議毅

© 2026 筆架朋友遊玩技術 - 數學魔法學院魔法石光傳之 Make Tens

STEM Learning

筆架朋友遊玩技術
Bugger Friend Playing Techniques

https://www.gomyeclass.info/bugger-friend